



หน่วยที่ 3

การเลือกใช้เครื่องมือเพื่อพัฒนาเว็บไซต์แบบ Dynamic

WWW





หน่วยที่ 3

การเลือกใช้เครื่องมือเพื่อพัฒนาเว็บไซต์แบบ Dynamic

หัวข้อเรื่อง (Topics)

3.1 โปรแกรมสำหรับการสร้างเว็บไซต์

3.2 การเลือกใช้ภาษาในการสร้างเว็บไซต์

3.3 การเลือกใช้ Framework ในการสร้างเว็บไซต์

3.4 การเลือกใช้เว็บไซต์สำเร็จรูป (CMS)



เนื้อหาสาระ (Content)

3.1 โปรแกรมสำหรับการสร้างเว็บไซต์

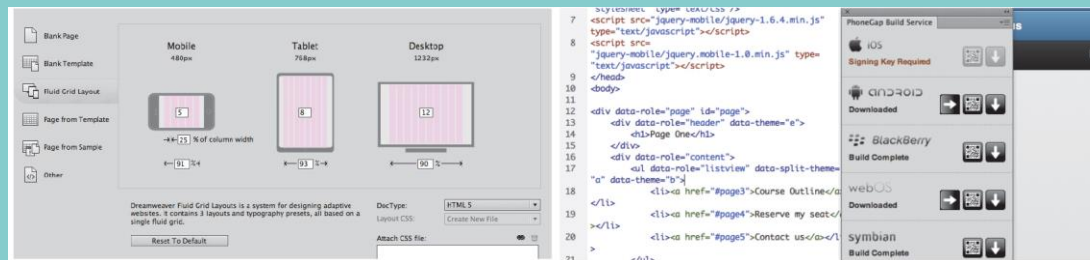
โปรแกรมสำหรับการสร้างเว็บไซต์ (Software for Website) การสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ได้ จำเป็นต้องมีเครื่องมือ (Tools) และโปรแกรมที่ใช้สร้างและพัฒนา (Software) ซึ่งโปรแกรมที่ใช้ในการสร้าง และพัฒนาเว็บไซต์แบ่งเป็นหลายประเภทและในแต่ละประเภทมีหลากหลายโปรแกรมให้เลือกใช้ทั้งนี้การ เลือกใช้โปรแกรมในการสร้างเว็บไซต์ควรคำนึงถึงผลลัพธ์กระบวนการทำงาน ความถนัด และความ เหมาะสมกับลักษณะงาน

3.1.1 โปรแกรมเขียนคำสั่ง (Text Editor)

โปรแกรมเขียนคำสั่ง คือ โปรแกรมที่สามารถเขียนและแก้ไขคำสั่ง (Coding) ต่าง ๆ ได้ ส่วนใหญ่เรียกว่าโปรแกรมเขียนคำสั่ง (Text Editor) ชื่อเครื่องมือ (Tools) หรือ TextEditor ทั้งนี้โปรแกรมเขียนคำสั่ง (Text Editor) ในปัจจุบันมีมากมาย การเลือกใช้โปรแกรมเหล่านี้ขึ้นอยู่กับความถนัดและความเหมาะสมของงาน โปรแกรมเขียนคำสั่ง (Text Editor) ได้แก่ Adobe Dreamweaver, EditPlus, Notepad++, Notepad, NetBeans IDE, Sublime Text, Visual Studio เป็นต้น



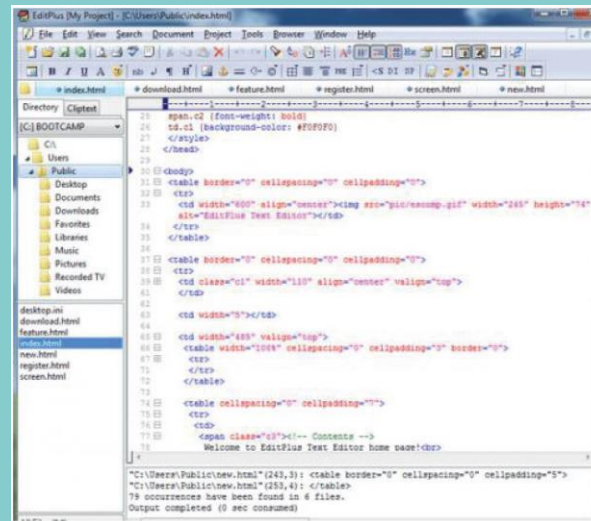
1. โปรแกรม Adobe Dreamweaver คือโปรแกรมสร้างเว็บไซต์ที่พัฒนาโดยบริษัท Adobe ซึ่งในปัจจุบัน เวอร์ชันล่าสุดคือ CC ซึ่งมี Feature ใหม่ ๆ ให้นักพัฒนาเว็บไซต์มีความสะดวกมากขึ้น เช่น การตรวจสอบ Syntax การออกแบบเว็บไซต์ให้รองรับทุกอุปกรณ์ด้วย Fluid Grid Layout, jQuery Mobile, Web Font Management เป็นต้น โปรแกรม Adobe Dreamweaver สามารถแสดงผลได้ในตัวโปรแกรม Adobe Dreamweaver โดยไม่ต้องเปิดโปรแกรม Web Browser และสามารถจับลากวางวัตถุเพื่อจัดวาง ตำแหน่งต่าง ๆ ในหน้าออกแบบ (Layout Design) ได้ตามความต้องการโดยไม่ต้องเขียนคำสั่ง (Code) บางส่วน ทั้งนี้ นักเรียน นักศึกษา รวมถึงนักพัฒนามากมายเลือกใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver เพราะ มีความสะดวกรวดเร็วในการสร้างเว็บไซต์



รูปที่ 3.1 Feature Fluid Grid Layout ของโปรแกรม Adobe Dreamweaver
(ที่มา : <http://nextflow.in.th>)

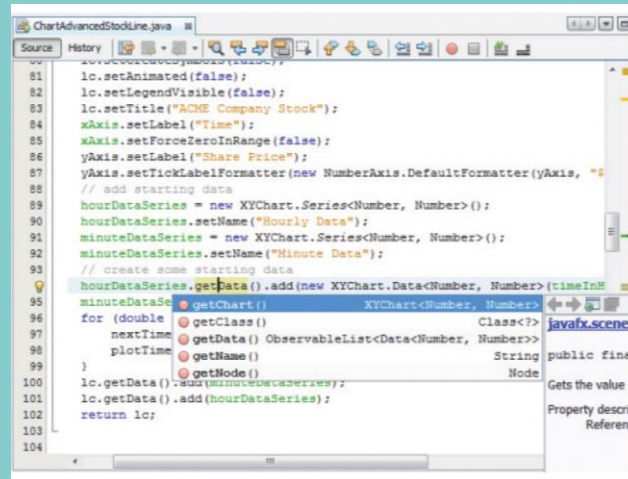


2. โปรแกรม **EditPlus** คือโปรแกรมเขียนคำสั่งด้วยภาษาต่างๆ ได้แก่ HTML, PHP, ASP, Java, VBScript, C, C++ เป็นต้น โดยมีลักษณะคล้ายกับโปรแกรม Notepad แต่โปรแกรม EditPlus มี Features ที่อำนวยความสะดวกแก่นักพัฒนา ได้แก่ เครื่องมือช่วยสร้างเว็บไซต์เพื่อลดการเขียนคำสั่งการจัดการไคเรกทอรี (Directory) การแสดงผลลัพธ์ภายในตัวโปรแกรม EditPlus และเป็น FTP สามารถ อัปโหลดไฟล์งานขึ้นบนเซิร์ฟเวอร์ (Server) ได้



รูปที่ 3.2 โปรแกรม EditPlus

(ที่มา : <http://software.thaiware.com>)



รูปที่ 3.3 โปรแกรม NetBeans IDE
(ที่มา : <http://software.thaiware.com>)

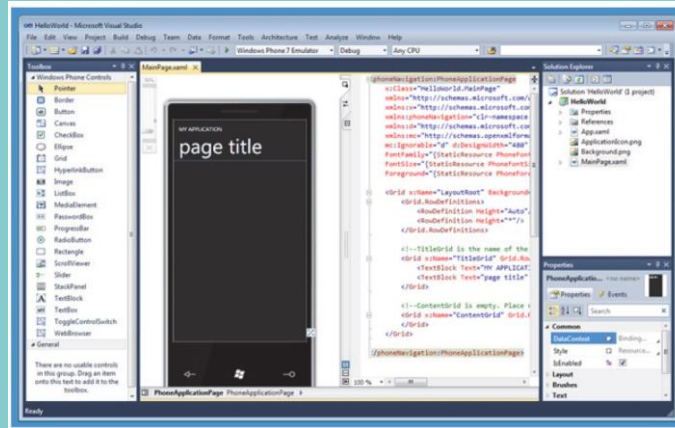
4. โปรแกรม Sublime Text คือ โปรแกรมเขียนคำสั่งด้วยภาษาต่าง ๆ เช่น PHP, JavaScript, HTML, CSS เป็นต้น ซึ่งมีหน้าตาคล้ายกับ Notepad โดยเพิ่ม Feature สำหรับพัฒนาเว็บไซต์ เพื่ออำนวยความสะดวกแก่นักพัฒนาเว็บไซต์เช่น การเลือกธีมสีโปรแกรม Scrollbar ที่ใช้งานอย่างสะดวก การประมวลผลอย่างรวดเร็วโดยไม่กระทบต่อการประมวลผลของ CPU มีสีสันสำหรับคำสั่งต่าง ๆ การจัด คำสั่งให้ดูเรียบง่าย เป็นต้น



```
101 def get_packages(self, repo):
102     self.fetch_channel()
103     if self.channel_info == False:
104         return False
105     if self.channel_info.get('packages', False) == False:
106         return False
107     if self.channel_info['packages'].get(repo, False) == False:
108         return False
109     output = {}
110     for package in self.channel_info['packages'][repo]:
111         copy = package.copy()
112
113         self.cinf
114         channel_info
115         platforms
116         commit_info
117         if sublime
118             copy['downloads'] = copy['platforms'][sublime.platform()]
119         elif 'a' in platforms:
120             copy['downloads'] = copy['platforms']['a']
121         else:
122             continue
123         del copy['platforms']
124         copy['url'] = copy['homepage']
```

รูปที่ 3.4 โปรแกรม Sublime Text
(ที่มา : <https://sublime-text-2.th.uptodown.com>)

5. โปรแกรม Visual Studio คือโปรแกรมเขียนคำสั่งด้วยภาษาต่าง ๆ เช่น VB, C#, C++, PHP, JavaScript, HTML, ASP เป็นต้น โปรแกรม Visual Studio พัฒนาโดยบริษัท Microsoft ซึ่งเป็นโปรแกรมที่สามารถเขียนคำสั่งโปรแกรมสำหรับคอมพิวเตอร์หรือโปรแกรมสำหรับเว็บไซต์ได้ปัจจุบันนิยมใช้ โปรแกรม Visual Studio ในการพัฒนาโปรแกรมเพราะเป็นโปรแกรมที่สามารถเลือกพัฒนาทั้งโปรแกรม สำหรับ Desktop หรือ Website ได้อีกทั้งโปรแกรม Visual Studio สามารถจับลากวัตถุและจัดวาง องค์ประกอบต่างๆของโปรแกรมได้อย่างง่ายและสะดวกรวดเร็ว



รูปที่ 3.5 โปรแกรม Visual Studio
(ที่มา : <http://weblogs.asp.net>)

3.1.2 โปรแกรมจำลองเครื่องเซิร์ฟเวอร์ (Web Server)

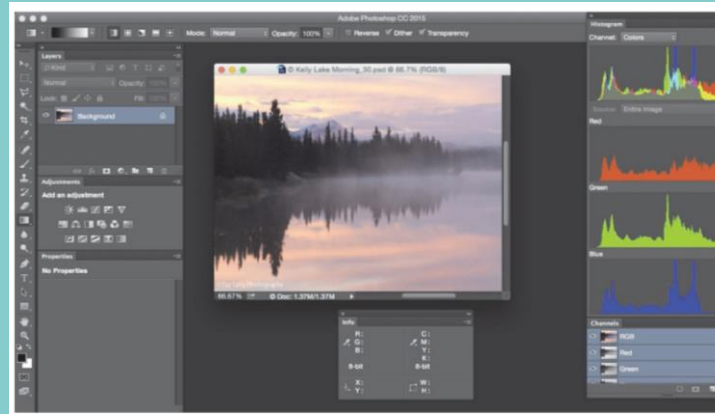
โปรแกรมจำลองเครื่องเซิร์ฟเวอร์คือ การจำลองเครื่อง จากเครื่อง Client เป็นเครื่อง Server เปรียบเสมือน เครื่องที่ใช้สร้างและพัฒนาเว็บไซต์ให้เป็นเครื่อง Server เพื่อใช้ทดสอบการทำงานของคำสั่งที่ เขียนขึ้นโดย แสดงผลอยู่ภายในเครื่องเดียวกัน ซึ่งภาษาที่จำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรมจำลองเครื่องเซิร์ฟเวอร์ ได้แก่ ASP, PHP, SQL เป็นต้น เพื่อประมวลผลที่ฝั่ง Server และทำการส่งผลลัพธ์กลับมายังเครื่อง Client โปรแกรมจำลองเครื่องเป็น เซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง ประกอบด้วยระบบจัดการข้อมูลต่าง ๆ ได้แก่ phpMyAdmin, SQL, Apache, Filezilla เป็นต้น ปัจจุบันโปรแกรมจำลองเครื่องเป็นเซิร์ฟเวอร์ (Server) ที่นิยมเลือกใช้ได้แก่ XAMPP, MAMP, AppServ เป็นต้น



รูปที่ 3.6 XAMPP
(ที่มา : <http://vichargrave.com>)

3.1.3 โปรแกรมกราฟิก (Graphic Design)

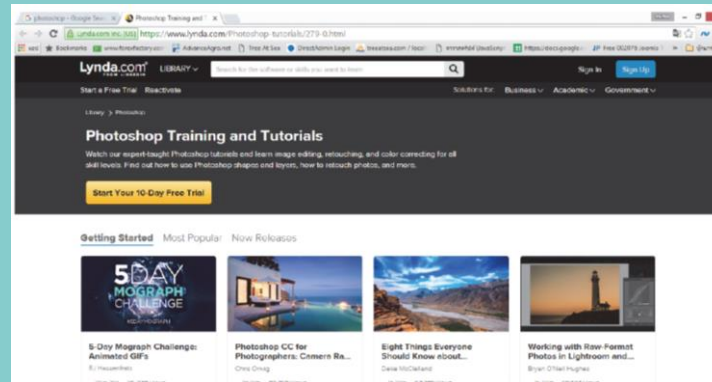
เว็บไซต์ทุกประเภทล้วนมีรูปภาพประกอบเนื้อหาเพื่อให้การสื่อสารไปยังผู้เข้าชมเว็บไซต์สมบูรณ์และเข้าใจมากขึ้น ทั้งนี้การสร้างเว็บไซต์จึงจำเป็นต้องใช้โปรแกรมกราฟิกเพื่อตกแต่ง ริทัช หรือทำ ภาพเคลื่อนไหวเพื่อประกอบเนื้อหาบนเว็บไซต์ซึ่งโปรแกรมกราฟิกที่เลือกใช้ในปัจจุบัน ส่วนใหญ่เลือกใช้ โปรแกรม Adobe Photoshop, Adobe Flash เป็นต้น



รูปที่ 3.7 โปรแกรม Adobe Photoshop
(ที่มา : <https://www.lynda.com>)

3.1.4 โปรแกรมแสดงผลเว็บไซต์ (Web Browser)

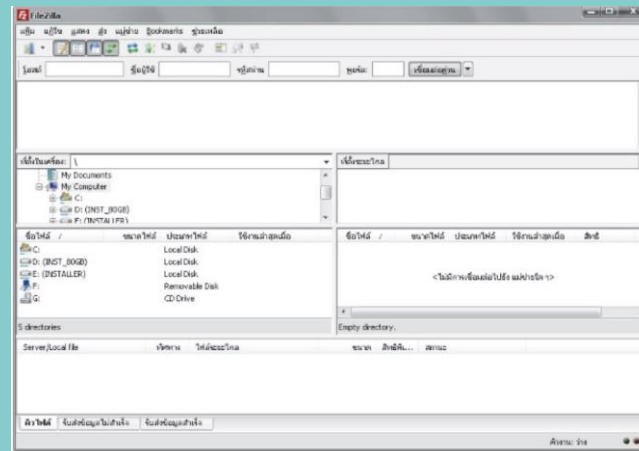
โปรแกรมแสดงผลเว็บไซต์คือ โปรแกรมที่แสดงผลลัพธ์ของการสร้างเว็บไซต์หรือเรียกว่า โปรแกรม Web Browser ในขณะที่สร้างหรือพัฒนาจำเป็นต้องดูผลลัพธ์เรื่อย ๆ เพื่อดูการทำงานของคำสั่ง ที่เขียนขึ้น ซึ่งโปรแกรม Web Browser สามารถตรวจสอบข้อผิดพลาดและสามารถตรวจสอบโครงสร้าง ภาษา HTML และ JavaScript ได้โดยผ่านหน้าโปรแกรม Web Browser ปัจจุบันโปรแกรม Web Browser ที่นิยมเลือกใช้ได้แก่ Google Chrome, Firefox, IE, Safari เป็นต้น



รูปที่ 3.8 โปรแกรม Google Chrome

3.1.5 โปรแกรมอัปโหลดไฟล์ขึ้นเซิร์ฟเวอร์ (Upload File)

โปรแกรมอัปโหลดไฟล์ (FTP) คือโปรแกรมถ่ายโอนย้ายไฟล์จากเครื่องผู้ใช้หรือเครื่อง Client ไปสู่เครื่องเซิร์ฟเวอร์ (Server) ซึ่งโปรแกรมที่นิยมเลือกใช้ในปัจจุบัน ได้แก่ FileZilla, SmartFTP, CuteFTP เป็นต้น



รูปที่ 3.9 โปรแกรม FileZilla
(ที่มา : <http://www.freeware.in.th>)



3.2 การเลือกใช้ภาษาในการสร้างเว็บไซต์

การเลือกใช้ภาษาในการสร้างเว็บไซต์ (Programming Language) การสร้างเว็บไซต์ในประเภท ต่าง ๆ ล้วนมีการใช้คำสั่งของแต่ละภาษาอย่างน้อย 1 ภาษา โดยภาษาที่ใช้เป็นโครงสร้างพื้นฐานของ เว็บไซต์ได้แก่ HTML ซึ่งเป็นภาษาที่ใช้ในการแสดงผลบน Web Browser แต่ในการสร้างเว็บไซต์เพื่อใช้งาน ในเชิงธุรกิจหรือใช้ในองค์กรต่าง ๆ ไม่นิยมเลือกใช้เพียงภาษา HTML อย่างเดียว ดังนั้นการสร้างเว็บไซต์ จำเป็นต้องเรียนรู้ภาษาที่ใช้สำหรับสร้างเว็บไซต์ซึ่งปัจจุบันนิยมเลือกใช้ภาษา HTML5, CSS, JavaScript, PHP, JSP, ASP, SQL เป็นต้น การเลือกใช้ภาษาในการสร้างเว็บไซต์ควรคำนึงถึงผลลัพธ์และลักษณะของ งานที่ต้องการ ภาษาที่ใช้ในการสร้างเว็บไซต์ได้แก่

3.2.1 ภาษา HTML และ CSS

ภาษา HTML ย่อมาจาก Hyper Text Markup Language เป็นภาษาคอมพิวเตอร์รูปแบบ หนึ่ง ที่มีโครงสร้างการเขียนโดยอาศัยตัวกำกับ (Tag) ควบคุมการแสดงผลข้อความ รูปภาพ หรือวัตถุอื่น ๆ ผ่านโปรแกรมเบราว์เซอร์ (Web Browser)



รูปที่ 3.10 HTML5



CSS ย่อมาจาก Cascading Style Sheet คือ ภาษาที่ใช้จัดรูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML ได้แก่ สีของข้อความ สีพื้นหลัง ประเภทตัวอักษร และการจัดวางข้อความ การจัด Layout ซึ่งการกำหนดรูปแบบใช้หลักการของการแยกเนื้อหาเอกสาร HTML ออกจากคำสั่งที่ใช้ในการจัดรูปแบบการแสดงผล เพื่อให้ง่ายต่อการจัดรูปแบบการแสดงผลลัพธ์ของเอกสาร HTML

```
!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html" />
<title>CSS3</title>
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<div id="container"> <!-- Main Container -->
<div class="menu"> <!-- Menu here --></div>
<div class="article"><h2>CSS3 Sample</h2></div>
<div class="foot"><p>CSS3 & HTML5 are so good!</p></div>
</body>
</html>
```

รูปที่ 3.11 CSS

(ที่มา : <https://multimedia.journalism.berkeley.edu>)

3.2.2 ภาษา JavaScript

ภาษา JavaScript คือ ภาษาคอมพิวเตอร์? ที่นิยมใช้สร้างเว็บไซต์และแอปพลิเคชันต่าง ๆ ภาษา JavaScript ทำงานร่วมกับภาษา HTML โดยสามารถเปลี่ยนแปลงและควบคุมการทำงานของ Element ต่างๆของแท็ก HTML ได้ เช่น ตรวจสอบ Username, Password เปลี่ยนสีเมื่อคลิกปุ่ม หรือมีการ เคลื่อนไหวเมื่อคลิกหรือโหลดหน้าเว็บ เป็นต้น



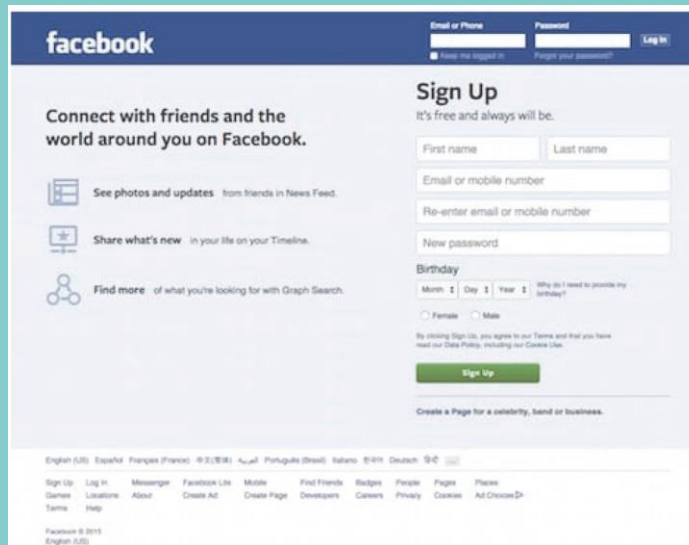
ปัจจุบันภาษา JavaScript เป็นภาษาที่ได้รับความนิยมสูงมากในการสร้างเว็บไซต์และ แอปพลิเคชันต่าง ๆ เนื่องจากภาษา JavaScript เป็นภาษาที่สามารถประมวลผลได้อย่างรวดเร็วภายในฝั่ง Client ซึ่งนำมาประยุกต์ใช้ในการสร้างเว็บไซต์หรือแอปพลิเคชันที่ต้องการทำงานแบบ Real-time ได้



รูปที่ 3.12 JavaScript
(ที่มา : <http://www.swift-tutor.com>)

3.2.3 ภาษา PHP

ภาษา PHP ย่อมาจาก PHP Hypertext Preprocessor คือ ภาษาที่ใช้ในการสร้างเว็บไซต์ แบบ Dynamic ปัจจุบันภาษา PHP เป็นภาษาที่ใช้ในการสร้างเว็บไซต์ที่นิยมสูงมาก เนื่องจากเป็นภาษาที่ง่ายต่อการศึกษาและสามารถเขียนแทรกในภาษา HTML ได้อีกทั้งภาษา PHP สามารถประมวลผลการ ทำงานได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพจึงเหมาะกับการสร้างเว็บไซต์แบบ Dynamic โดยเว็บไซต์แบบ Dynamic ที่ใช้ภาษา PHP คือ Facebook ซึ่งในปัจจุบันได้มีการสร้างเว็บไซต์สำเร็จรูป (CMS) ด้วยภาษา PHP มากมายเพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้พัฒนาเว็บไซต์ได้แก่ WordPress, Joomla เป็นต้น



รูปที่ 3.13 Facebook
(ที่มา : <https://en.wikipedia.org>)

3.2.4 ภาษา SQL

ภาษา SQL ย่อมาจาก Structured Query Language คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้จัดการฐานข้อมูล โดยใช้คำสั่งภาษา SQL ในการเพิ่ม ลบ แก้ไข หรือการดึงชุดข้อมูลมาแสดงบนหน้าเว็บไซต์ ภาษา SQL สามารถใช้งานร่วมกับภาษาอื่น ๆ ได้เช่น ภาษา PHP, ASP, JSP เป็นต้น



รูปที่ 3.14 ความสามารถของภาษา SQL
(ที่มา : <http://www.sqlrecoverysoftware.net>)

3.2.5 ภาษา ASP

ภาษา ASP ย่อมาจาก Active Server Pages คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ประมวลผลฝั่ง เซิร์ฟเวอร์ (Server) ที่พัฒนาโดยบริษัท Microsoft ซึ่งภาษา ASP เป็นภาษาที่สนับสนุนสำหรับงาน แอปพลิเคชัน ขั้นสูง โดยเฉพาะบริษัทที่มีขนาดใหญ่ มีการจัดเก็บข้อมูลและความรวดเร็วในการประมวลผล

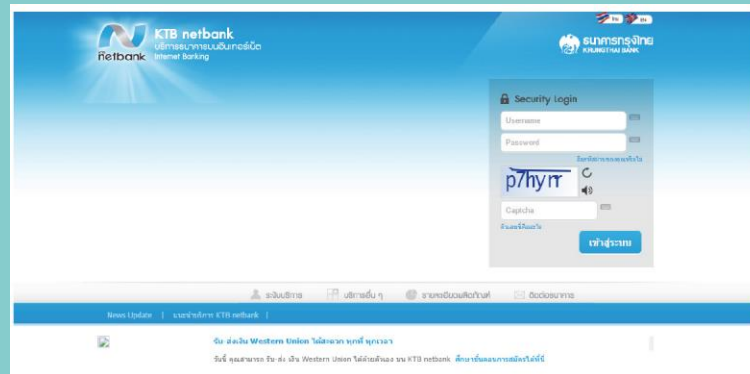


รูปที่ 3.15 เว็บไซต์บริษัทดับเบิล เอ (1991) จำกัด (มหาชน)
(ที่มา : <https://www.doublepaper.com>)



3.2.6 ภาษา JSP

ภาษา JSP ย่อมาจาก Java Server Pages คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ที่เป็น Subset ของภาษา Java โดยใช้รูปแบบและชุดคำสั่งของ Java โดยมีนามสกุลเป็น .jsp สามารถรองรับได้ทุก Platform และ การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา JSP สามารถเรียกใช้ Library ต่าง ๆ ได้โดยไม่จำเป็นต้องเขียนชุดคำสั่งขึ้นเอง เว็บไซต์ที่เหมาะสมสำหรับพัฒนาด้วยภาษา JSP ได้แก่เว็บไซต์ที่ต้องการความปลอดภัยสูงและมีการประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่ เช่น เว็บไซต์ธนาคาร เว็บไซต์องค์กรขนาดใหญ่ เป็นต้น เว็บไซต์ที่พัฒนาด้วย ภาษา JSP ได้แก่ Google ธนาคารกรุงไทย เป็นต้น



รูปที่ 3.16 เว็บไซต์ธนาคารกรุงไทย
(ที่มา : <https://www.ktbnetbank.com>)



3.3 การเลือกใช้ Framework ในการสร้างเว็บไซต์

Framework คือชุดคำสั่งที่ถูกออกแบบไว้อย่างเป็นระบบ และมีมาตรฐานโดยคำนึงถึงรูปแบบ การส่งค่าข้อมูล การแสดงผล การประมวลผล รวมถึงความปลอดภัย ซึ่งปัจจุบันในการเขียนโปรแกรมภาษาต่างๆ ได้มีการคิดค้น Framework ต่าง ๆ เพื่อตอบสนองความต้องการของนักพัฒนาให้มีความสะดวกรวดเร็วในการพัฒนาแอปพลิเคชันต่าง ๆ โดย Framework ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์ได้แก่ JavaScript Framework, CSS Framework, PHP Framework เป็นต้น

3.3.1 JavaScript Framework

JavaScript Framework คือ ชุดคำสั่งที่ถูกออกแบบด้วยคำสั่งภาษา JavaScript เพื่อลด ขั้นตอนและลดระยะเวลาในการพัฒนาแอปพลิเคชันต่างๆ เช่น คลิปปุ่มเพื่อแสดง Popup คลิปปุ่มเพื่อสลับ หน้าจอ เป็นต้น

ปัจจุบัน JavaScript Framework ได้มีการพัฒนาเพื่อตอบสนองเทคโนโลยีสมัยใหม่ๆ เช่น การประมวลแบบ Real-time การใช้งานแบบ Single Page การลดชุดคำสั่งบางคำสั่ง ซึ่ง JavaScript Framework ที่นิยมใช้ในปัจจุบัน ได้แก่ JQuery, AngularJS, ReactJS, NodeJS เป็นต้น



รูปที่ 3.17 ตัวอย่าง JavaScript Framework
(ที่มา : <https://gregsramblings.com>)

3.3.2 CSS Framework

CSS Framework คือชุดคำสั่งที่ถูกออกแบบด้วยคำสั่ง Style Sheet เพื่อลดขั้นตอนในการ ออกแบบ Layout และคุณสมบัติต่าง ๆ บนหน้าเว็บไซต์เช่น สีตัวหนังสือขนาดวัตถุปุ่มกด การเคลื่อนไหว และการจัดวางตำแหน่ง การแสดงผลที่รองรับทุกอุปกรณ์เป็นต้น CSS Framework ที่นิยมเลือกใช้ในปัจจุบัน ได้แก่ Bootstrap, Essence, Foundation เป็นต้น



รูปที่ 3.18 Bootstrap
(ที่มา : <http://www.onextrapixel.com>)

3.3.3 PHP Framework

PHP Framework คือชุดคำสั่งที่ถูกออกแบบไว้อย่างเป็นระบบและมีมาตรฐาน เพื่ออำนวยความสะดวกแก่นักพัฒนาเว็บไซต์โดยมีรูปแบบการทำงานเป็นแบบ MVC เพื่อให้การเขียนโปรแกรมเป็นไปอย่างมีระบบและมีมาตรฐานเดียว PHP Framework ในปัจจุบันที่นิยมเลือกใช้ได้แก่ Yii, Labravel, Cake, Kohana, CI, Zend เป็นต้น การใช้ Framework ควรเลือกใช้สำหรับโปรเจกต์ที่มีความซับซ้อน ขนาดใหญ่ และทำงานเป็นทีม เพื่อลดขั้นตอนดังกล่าว แต่หากเป็นโปรเจกต์ขนาดเล็ก อาจทำให้ผู้พัฒนาเสียเวลาในการเรียนรู้และทำความเข้าใจกับ Framework นั้น ๆ



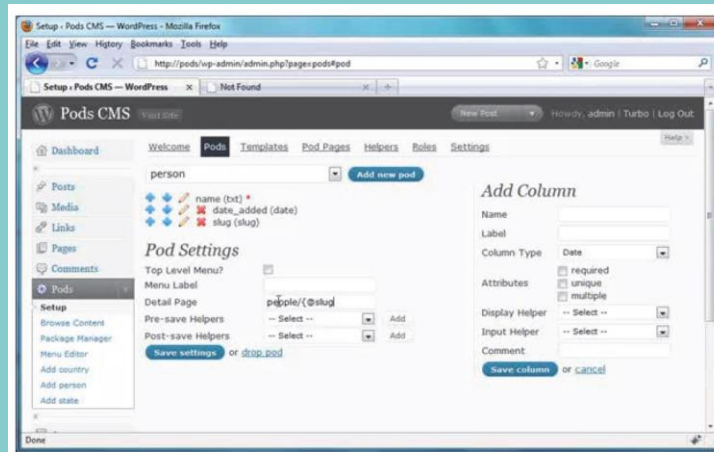
รูปที่ 3.19 ตัวอย่าง PHP Framework
(ที่มา : <http://www.devlounge.net>)

3.4 การเลือกใช้เว็บไซต์สำเร็จรูป (CMS)

CMS ย่อมาจาก Content Management System คือ เว็บไซต์สำเร็จรูปที่มีการเขียนคำสั่งต่าง ๆ พร้อมการออกแบบหน้าเว็บ โดยผู้ใช้งานไม่จำเป็นต้องมีความรู้ทางการเขียนโปรแกรมหรือออกแบบเว็บไซต์มาก่อน เว็บไซต์สำเร็จรูปที่นิยมเลือกใช้มากที่สุดในปัจจุบัน ได้แก่ WordPress, Joomla, Drupal เป็นต้น เนื่องจากเว็บไซต์สำเร็จรูปได้มีการพัฒนาการทำงานให้ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งานมากขึ้น เช่น เว็บไซต์ขายสินค้า เว็บไซต์ส่วนตัว เว็บไซต์องค์กร เป็นต้น



เว็บไซต์สำเร็จรูปอาจเป็นข้อดีของผู้ใช้งานที่ไม่มีความรู้เรื่องการพัฒนาเว็บไซต์ซึ่งอาจทำให้นักพัฒนาวิตกกังวลในเรื่องของการจ้างงานเนื่องจากลูกค้าสนใจใช้เว็บไซต์สำเร็จรูปมากขึ้นและอาจเป็นผลดีต่อนักพัฒนาเว็บไซต์ที่มีเครื่องมือในการพัฒนาเว็บไซต์ได้อย่างรวดเร็วเพราะสามารถนำเว็บไซต์สำเร็จรูปเหล่านั้นมาแก้ไขปรับปรุงให้ได้รูปแบบที่ต้องการได้



รูปที่ 3.20 WordPress
(ที่มา : <http://wordpress.tv>)